

1 セッティングと操作

赤外線発光装置 (IE-01)・ポータブルレーシングタイマー (PRT-01) について、セッティングや操作の分かりづらい点を、実際の操作を行った写真つきで解説しています。

写真つき
簡単ガイド

① 赤外線発光装置 (IE-01) のセッティング

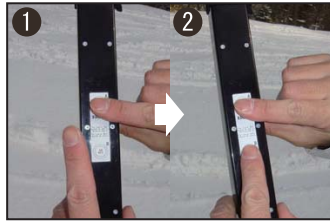


IE-01 を30~50cm前方につけるパターン



ボールなどでしっかり固定する

② ボタンの押し方



Aボタンを長押し 次にAボタンをしっかり押しながらBボタンを1回押すとオンに!



③ ポータブルレーシングタイマー (PRT-01) の装着方法

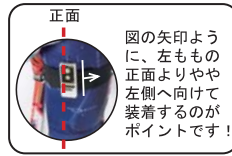


タイマーを左太もも・大腿部の中央に付ける (液晶が下向き)



横からのイメージ 左側面にセンサーが (液晶が下) ついているので、ウェアやポールなどで隠れないよう装着してください (写真左)

太腿の内側に付けるとセンサーが隠れてしまい計測不可 (写真右)



2 スタート時

① ポータブルレーシングタイマー (PRT-01) の操作と測定の仕方



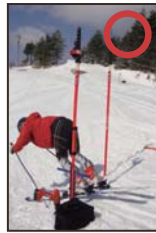
スタートイメージ (正面) IE-01 をレンチのやや上につけてください



スタート直前にリセットボタンを押す



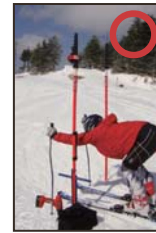
両手を上げてスタートする事により、タイマーが作動 (反応) します



手を下げず一気に通過する



手を下げた状態でスタートした場合、IE-01からの赤外線を、うまくキャッチできなくなる場合があります



スタートバーに直接 IE-01 を装着した場合、お尻を引き一気にスタートする



スタートポールに直接つけた場合太腿を前に出してスタートしない (タイマーが反応してしまいます)

② 特殊な装着

SL装着



SLなどで使用の場合 (液晶を上にして装着する)



SLなどでどうしても当たる選手は後ろに装着、その場合センサーが左にあるので液晶が上になります

3 ゴール時

① ゴールのセッティングと正確な操作



1本はストックガード、後ろに装着するのがベスト、高さはレンチの少し上につける



両手を上げてゴール



近くを通過し、左手を上げながらゴールが理想

② タイムを確認しましょう!!



ゴール後リフトでゆっくり見ましょう!

見づらい場合はゴーグルなどを取りましょう!

③ 正確に動作しない場合の測定例



手を下げるとタイマーが隠れてしまい、赤外線がキャッチできない



左手を上げてゴールする (横から)



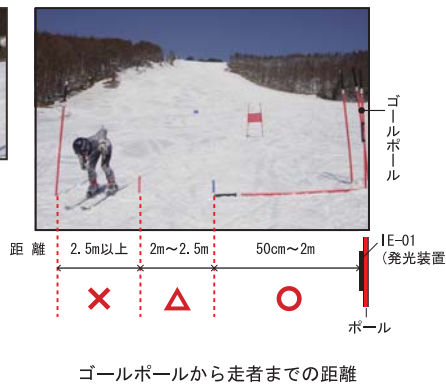
手を下げて通過すると赤外線がキャッチできない (写真左)

クローチングをするとタイマーが隠れてしまい、赤外線がキャッチできない (写真右)



1本の場合ストックが引っかけたりIE-01が違う方向になったり壊れたりする場合があります

④ ゴール時の適正な距離



装置が設置されたポールから50cm~2mの距離を通過すると、適正に測定できる範囲となります。

2m~2.5mは赤外線が弱いエリアです。

2.5m以上は赤外線が届かないエリアです。

4 電池交換について

① タイマー (PRT-01) のセンサーがピカピカ光らない



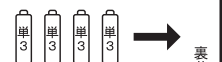
その際、電池交換は個人で行わず、HOP! サービスセンターにて有償での交換を承っておりますので、こちらをご利用ください。

タイマーには電池が2個入っています。ピカピカ光らせる動作の電池と、測定させる動作の電池は、独立しています。この赤いランプが点滅しなくなった場合、故障などではございませんのでご安心ください。また点滅はしません、しばらくはタイマーを動作 (測定) します。ですが、交換時期の目安となりますので、お早めの交換を推奨いたします。

② 電池の仕組み

■ IE-01 ■

※単3電池を4個使用、個人での交換が行えます。



裏蓋 10箇所 のネジを外す

赤色LEDが点灯したら、電池を交換されることを推奨します。電池交換は、裏蓋の10箇所のネジを外し、中の4つの単3電池を交換すればできます。一部のネジがゴム帯の下に入っていますので、10箇所のネジを確実に外してください。電池ケースのバネのあるほうがマイナス極です。極性間違いに注意してください。

■ PRT-01 ■

センサー部分が光らない場合でも、タイマーは作動します。ですが、交換時期の目安となりますので、早めの交換を推奨いたします。



それぞれの電池は独立して作動させていますので、センサーがピカピカ光らない場合でも、タイマーを動作させることができます。こちらのタイマーは、複雑な構造のため、個人での交換を行えません。

